
TRABAJO PRÁCTICO Nº 2 – ESTRUCTURA CONDICIONAL IF...ELSE

Programar los siguientes scripts

1. Dado un número entero positivo, informar mediante un mensaje de alerta, si el mismo es mayor que 50.
2. Programar un script que informe si un alumno aprobó una materia o no, se aprueba con calificación 7(siete) o más.
3. Diseñar un script que permita determinar e informar si un número es par o impar.
4. Programar un script que informe en la ventana del navegador si un número es positivo o negativo, si es positivo informar la leyenda "Número Positivo" con tamaño de encabezado de nivel 2 en color rojo, si es negativo informar "Número Negativo" en color verde.
5. Dadas dos variables que contienen una letra cada una, informar si las mismas son vocales o consonantes.
6. Escribir un script que realice la sumatoria de 3 variables con valores arbitrarios, si el resultado es mayor que 250 informar el producto (multiplicación) de las mismas, sino informar la diferencia (resta).
7. Programar un script que permita ingresar la edad de una persona e informar si la misma es mayor (es mayor de edad la persona que tiene 18 años, o más).
8. Se ingresan dos números, indicar las relaciones que existen entre ellos, (menor, mayor o igual).
9. Escribir un script que muestre el nombre de una provincia Argentina, el usuario deberá ingresar su capital, si es correcta mostrar en la ventana del navegador la leyenda "¡Correcto!" en tamaño de encabezado de nivel 3 y color verde. Si no es así informar la leyenda "¡Incorrecto!" en color azul.
10. Modificar el script anterior de manera que permita tres intentos. Al llegar al tercer intento el script deberá mostrar una marquesina con tamaño de encabezado de nivel 1 con la leyenda "¡Fuera de juego!" en color rojo.