

INSTITUTO SUPERIOR DE FORMACIÓN TÉCNICA N° 177



PRÁCTICAS PROFESIONALIZANTES

Introducción al Diseño web

Prof. Lic. Walter Carnero

CLASE 2

LA IMPORTANCIA DEL DISEÑO EN EL DESARROLLO WEB



User Experience (UX)



User Interface (UI)



Layout

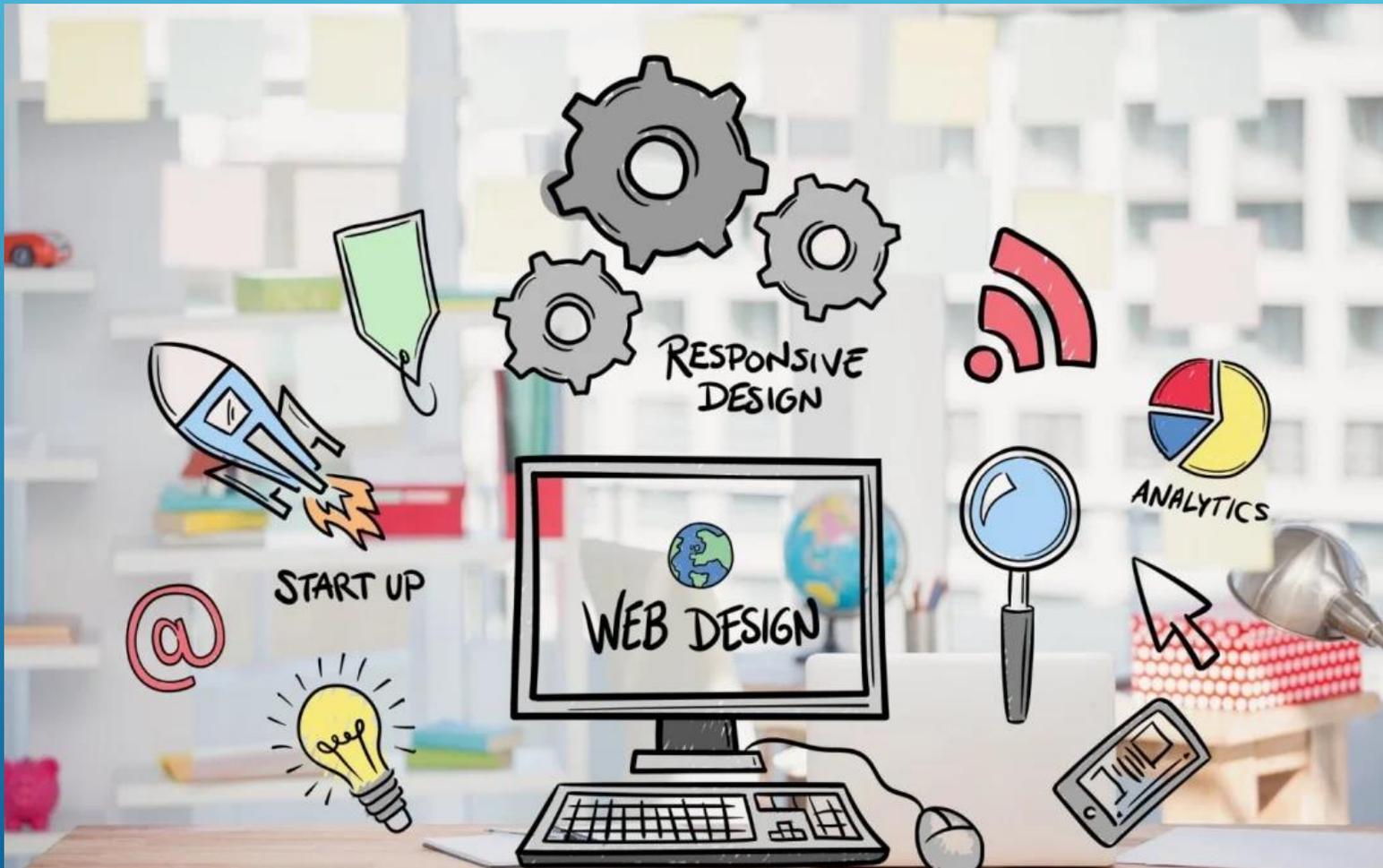


Wireframe



Prototipo

LA IMPORTANCIA DEL DISEÑO EN EL DESARROLLO WEB



**EN ESTA CLASE
CONOCEREMOS LAS
BASES DEL DISEÑO
APLICADO AL
DESARROLLO WEB Y
ALGUNOS
CONCEPTOS
IMPORTANTES PARA
EL DÍA A DÍA**



Tiene como propósito la investigación y análisis previo al diseño y desarrollo de un producto, colocando el foco en la experiencia del usuario final.

- ✓ **Análisis o “*Research*” del público objetivo incluyendo segmento etario, género, cultura, intereses, entre otros.**
- ✓ **Establecer un perfil de usuario ideal a partir del análisis previo.**
- ✓ **Investigación y análisis de la competencia.**
- ✓ **Crear moodboards o tableros de inspiración con el fin de representar ideas y conceptos en un formato más gráfico.**
- ✓ **Establecer un flujo de usuario y estructura de la información.**
- ✓ **Definir un MVP (mínimo producto viable) y realizar pruebas de usabilidad.**

USER INTERFACE



Hace referencia a la “Interfaz de Usuario” de un sitio web, aplicación o programa en general.

- ✓ **Abarca cuestiones estructurales del sitio “Layout”.**
- ✓ **Paleta de colores.**
- ✓ **Ubicación y orden de los elementos que componen cada página.**
- ✓ **La facilidad de uso e interpretación de la web para los usuarios**
- ✓ **Usabilidad del sitio web.**
- ✓ **Se implementa mediante herramientas y escenarios extraídos en las etapas de “User Experience”.**

LAYOUT



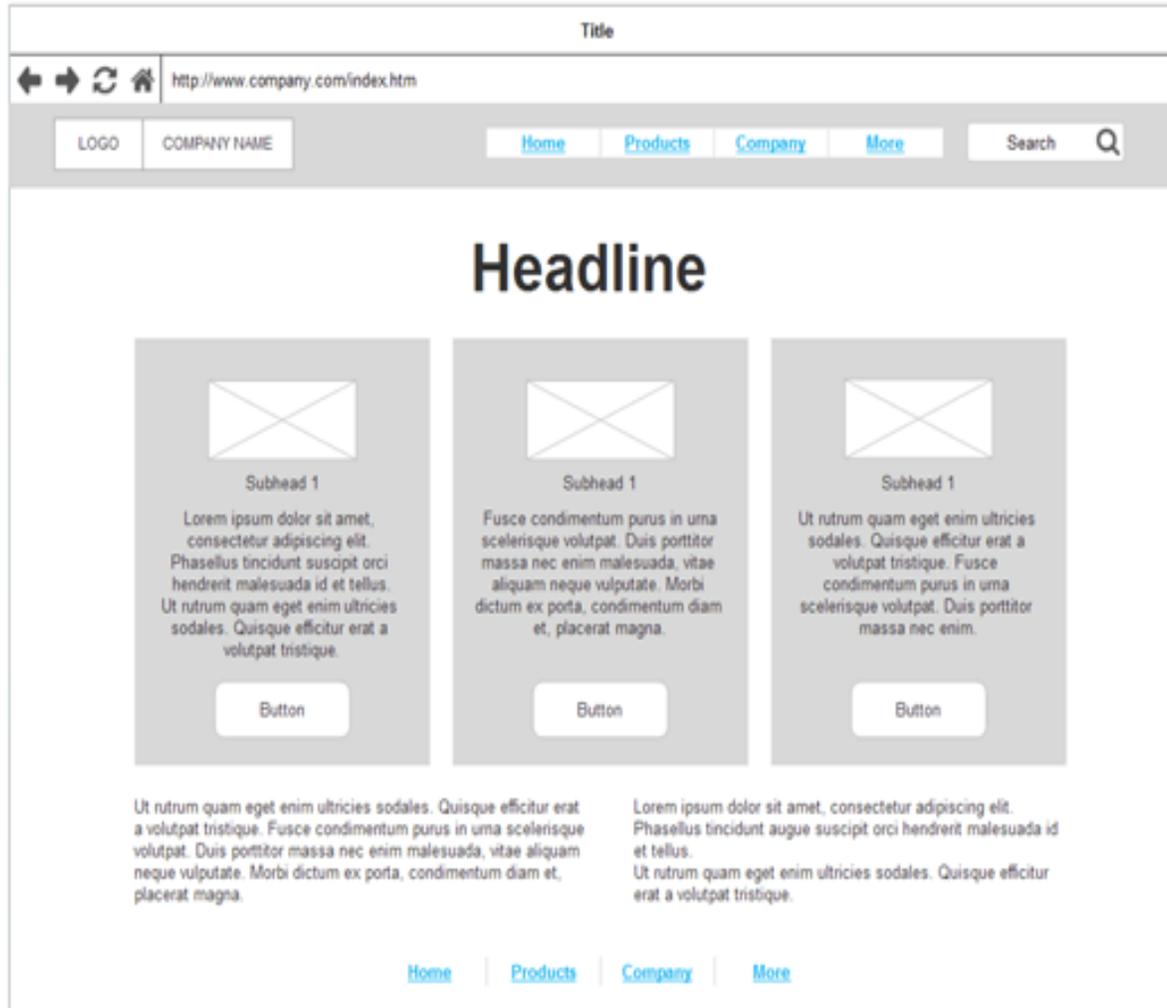
Este término hace referencia a la disposición de los elementos en un sitio web.

No existe una única distribución de contenidos, dependiendo de cada caso puede variar.

Existen distintos tipos de **layouts** y si bien no todas las distribuciones tienen nombre, podremos encontrar algunos patrones reconocidos, para ver algunos ejemplos podremos ingresar a:

<https://www.wix.com/blog/2020/02/website-layouts/>

WIREFRAME



Entrando directamente a los formatos de diseño, el **“wireframe”** corresponde a una representación de **“baja fidelidad”** de un sitio web o aplicación.

En el **wireframe** encontraremos el **layout** donde en la mayoría de los casos posee **textos de relleno (lorem ipsum)** e **imágenes de stock o placeholders** ocupando el lugar que tendría dicha imagen.

Es común ver un **wireframe** realizado como un boceto a mano alzada o un dibujo que expresa una idea inicial.

PROTOTIPO



El Prototipo a diferencia del *wireframe* es una representación de alta calidad de un diseño determinado, en él se encuentra información real del sitio y las imágenes y recursos gráficos definitivos a incluir en el desarrollo, así como también el color, tamaño y tipografía de los textos.

ALGUNAS HERRAMIENTAS DE CREACIÓN DE PROTOTIPO WEB

FIGMA



INVISION



MARVEL



ADOBE XD



PROTO.IO



**FIN DE LA PRESENTACIÓN, AHORA A ACLARAR
TODAS LAS DUDAS...**

GRACIAS POR LA ATENCIÓN !!!